

Hauts de Flandre

OFFICE DE TOURISME



Salut ! Je m'appelle **Raphaël**.

Aide-moi à répondre aux questions grâce aux indices que tu trouveras en visitant le village.
Observe bien et pars à **l'aventure !**



Bierne



  **Départ** : parking devant le terrain de tennis.

Dos au parking, prends la rue de l'église à gauche.

Poursuis sur la route de Bergues.

Avant le panneau de fin d'agglomération, emprunte le chemin boisé et parcours la zone boisée. Rejoins ensuite la rue Guynemer en poursuivant le chemin par la gauche.

Prends à droite la rue de l'ancienne gare pour emprunter la rue des 7 planètes. Tourne à droite sur la rue de la roseraie. Au stop, tourne à droite sur le chemin de la rose puis rejoins la rue de l'église.

Tourne à gauche et tout de suite à droite sur la rue Jean Moulin. Au croisement, prends à gauche la rue Jean Jaurès.

Continue tout droit pour rejoindre l'allée de la Déportation et ensuite traverser le parc par le chemin.

Contourne l'école par la rue de l'école et rattrape la rue de l'église pour rejoindre ton point de départ.

Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCFH ou l'OTI déclinera toute responsabilité en cas de problème.



Le saviez-vous ?



Bierne signifie le domaine de Bernard même si certains diront qu'il fait plus référence à un accotement, une hauteur.



La mairie est l'ancien presbytère comme souvent dans les communes voisines. Il avait la particularité d'être séparé de l'église par une haie, qui fait penser aux « hagepreken », (prêches des haies), à l'époque où les protestants faisaient leur messe dans les forêts.



Le pont tournant :
C'est un lieu-dit nommé ainsi du fait de l'existence d'un pont tournant qui permettait aux bateaux qui venaient de St Omer, de rejoindre Dunkerque : l'éclusier se tenait au milieu du pont et introduisait une manivelle dans le mécanisme et faisait ainsi pivoter le pont sur son axe central.

La zone ornithologique d'expansion de crues du Bierendyck (ZOEC) a été créée pour 2 raisons :

- lutter contre les inondations, notamment dans la zone d'activité située à proximité
- réaliser une zone humide afin de préserver la flore et la faune (plus particulièrement pour les oiseaux migrateurs et les poissons)



 **Départ** : Parking devant le terrain de tennis.
Dos au parking, prends la rue de l'église à gauche.

1

Tu vas passer à côté d'une étendue d'eau qui contournait jadis la Mairie. Selon toi, de quoi s'agit-il ? Entoure la bonne réponse.



DING !

Des douches

DING !

Des douilles

DING !

Des douves

2

L'imposte, la partie au-dessus de la porte de la mairie n'est pas seulement là pour faire beau ! Voici ses autres fonctions. Attention, une suggestion est fautive. Retrouve-la et entoure-la.

DING !

Voir qui frappe à la porte

DING !

Laisser entrer la chaleur

DING !

Laisser entrer la lumière

3

Qu'est ce qui sépare la mairie (ancien presbytère) de l'église ? Entoure la bonne réponse.



DING !

Un mur

DING !

Une haie

DING !

Une porte

4

Depuis le 17^e siècle, on taille et forme des arbustes comme on ferait de la sculpture. C'est ce qu'on appelle l'art.... Retrouve son nom en déchiffrant ce rébus.

T'



R



5

Un plan de la commune est affiché sur une structure en fer. Peux-tu la reproduire ?



6

Les murs de la maison des associations sont réalisés avec des briques de couleur jaune, (comme beaucoup de bâtiments en Flandre Maritime). Classe ces dessins du plus petit au plus grand pour connaître le matériau principal qui permet cette coloration !

DING !

A

DING !

S

DING !

E

DING !

B

DING !

L



7

Remarque que le pignon (mur) du bâtiment voisin est plus élevé que le toit. C'était jadis pour protéger la couverture de chaume qui recouvrait le toit. Aujourd'hui, il empêche les tuiles de se déplacer ou se soulever en cas de grand vent. Mais comment s'appelle ce petit « muret » ? Entoure la bonne réponse.



DING !

Une wamberge

DING !

Une ganberge

DING !

Une auberge



Poursuis sur la route de Bergues.

8

La maison au N°15 n'est pas parallèle à la route. Mais pourquoi ? Retrouve la bonne réponse.

DING !

Pour ne pas faire comme tout le monde

DING !

Le propriétaire boudait son voisin et voulait lui tourner le dos

DING !

C'est une ancienne maison construite de manière à profiter au maximum de la lumière et de la chaleur du soleil

9

Les pilastres de la maison N°21, sont ornés de différentes sculptures. Mais le vent a soufflé fort et a emporté les consonnes. Essaie de retrouver le nom de ces sculptures.

→ O U I À E

→ O

→ O U O



T
L
N
M
Q

10

Quel animal apparaît sur la grille des fenêtres au N°10 ? Entoure la bonne réponse.



DING !

Un coq

DING !

Un lion

DING !

Un oiseau

11

Tu aperçois au loin une chapelle dédiée à Ste Apolline, la « Saint Patronne » des dentistes. On venait de partout pour accrocher des linges portés, sur la grille de la chapelle. On nouait le linge en faisant la demande de guérison. La chute du nœud était le signe d'être exaucé. On appelle ces chapelles... Entoure la bonne réponse.

DING !

Des chapelles à loques comme des vieux vêtements

DING !

Des chapelles à laque pour les cheveux

DING !

Des chapelles à Licques comme les poulets



Avant le panneau de fin d'agglomération, emprunte le chemin boisé et parcours la zone boisée.

12

Relie les homonymes (mots qui se prononcent de la même manière mais qui s'écrivent différemment) aux essences d'arbres que tu vas rencontrer dans le bosquet.

Do, Ré, Mi, Fa,, La, Si, Do



Le bouleau

Il faut que l'on pour ne pas avoir un accident.



Le pin

On a du par-dessus la tête.



Le frêne

Le boulanger prépare du bon



Le saule

13

Tu es devant une zone nature. Pour connaître son acronyme (nom) et comprendre son utilité, retrouve les lettres manquantes : (Tu pourras t'aider du panneau).

Cette Zone Ornithologique et d'Expansion des Crues est une _one naturelle préservée. Ces terrains ont été aménagés pour lutter contre les in_dations et valoriser le milieu en réalisant une zone humide et perm_ttre ainsi d'offrir un espace pour la faune, la flore, notamment pour les oiseaux migrateurs et la faune pisci_ole.



14

Que signifie bierendyck ? Déchiffre ce code pour le savoir.

○* \$ □◁▷* !* # = * ◆ ◇*

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
& # @ ! * \$ } ? = + □ ◊ △ ◊ ▷ ☆ ☆ ◊ ◊ ♥ ☆ ♣ △ ◊ ◊





15

Quelle race locale d'animal peux-tu apercevoir derrière les palissades ? Entoure la bonne réponse.



DING !

Le coucou des Flandres (poule)

DING !

La rouge flamande (vache)

DING !

Le bouvier des Flandres (chien)

N
V
L
B



16

Peux-tu retrouver le nom des insectes qui pourraient habiter cette construction ? Tu pourras ainsi retrouver le nom de ce logis.

- 1 _ A N E _ N
- 2 F _ _ I
- 3 C R _ Q _ _
- 4 P H _ S M _
- 5 L _ _ L _ L _
- 6 _ B _ _ _ E
- 7 P _ P _ _ _
- 8 C _ C _ _ _
- 9 _ C A _ B _
- 10 F R _ L _ _
- 11 _ _ G A L _
- 12 M _ _ _ Q _
- 13 M _ _ C H _
- 14 _ A U T _ R E L _ _



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14



➔ Rejoins ensuite la rue Guynemer en poursuivant le chemin par la gauche.

17

L'arrêt de bus porte le nom « Guynemer », célèbre aviateur pendant la 1^{ère} Guerre Mondiale. Devine pourquoi il est mis à l'honneur à Bierné. Entoure la bonne réponse.

DING !

Il a gagné le tour de France à vélo

DING !

Il a traversé la Manche à la nage

DING !

Il a combattu l'ennemi dans les airs

➔ Prends à droite la rue de l'ancienne gare pour emprunter la rue des 7 planètes.

18

Tu vas parcourir la rue des 7 planètes... Parce qu'à l'époque de la création de la route, on ignorait qu'il existait une huitième planète. Mais comment s'appelle-t-elle ? Aide-toi de nos indices pour entourer la bonne réponse.



Voici un moyen mnémotechnique pour te souvenir du nom des planètes.

(les premières lettres de chaque mot correspondent aux premières lettres des planètes du système solaire)

Mes Vieilles Tortues Marchent
Justement Sur Un Ninja.

DING !

Nénuphar

DING !

Nectarine

DING !

Neptune



19

Quand a-t-on béni la chapelle Notre Dame de la paix ?

→ _____ û _____



Tourne à droite sur la rue de la roseraie.

20

Comment s'appelle cet arbre ? Résous cette charade pour le découvrir ?

Mon premier sépare les jardins.
Mon second est un rongeur qui a une longue queue.
Mon troisième est la couleur du ciel.

Mon tout est un arbre qui est aussi l'emblème du Canada.

→ _____ ■ _____



Au stop, tourne à droite sur le chemin de la rose puis rejoins la rue de l'église.

21

Qu'a-t-on recyclé pour construire le parterre de fleurs ?
Entoure la bonne réponse.



DING !

Des pavés comme ceux utilisés pour faire les routes

DING !

Des tuiles comme celles utilisées pour faire les toits

DING !

Du bois comme celui utilisé pour construire des granges



Tourne à gauche et tout de suite à droite sur la rue Jean Moulin.

22

Rue Jean Moulin, deux maisons ont un toit peu commun, fait en chaume.
Sais-tu comment on les appelle ?
Remets les lettres dans le bon ordre pour le découvrir.

A C E E H I M R U

→ ■ H _____



**Au croisement, prends à gauche la rue Jean Jaurès.
Continue tout droit pour rejoindre l'allée de la Déportation
et ensuite traverser le parc par le chemin**

23

Comment s'appelle cette rangée d'arbustes colorés qui sépare le terrain de sport des habitations ?



Tous les fils se sont emmêlés !! Aide Raphaël à tout démêler :
replaces l'initiale de certaines essences au bon endroit pour retrouver le mot.

Orme*	*Erable
If*	*4 ^{ème} lettre
Bourdaine*	*3 ^{ème} lettre
Cornouillier*	*Houx
1 ^{ère} lettre*	*Chêne
Aulne*	*Noisetier
Sorbier*	
2 ^{ème} lettre*	

→ _ _ _

Contourne l'école par la rue de l'école et rattrape la rue de l'église pour rejoindre ton point de départ.

24

Combien y a-t-il de merlettes (petits oiseaux) sur le blason de la ville que tu peux voir sur la pancarte de la rue ? Entoure la bonne opération.

DING !

$2+2+2+2$

DING !

$3+3+3+3$

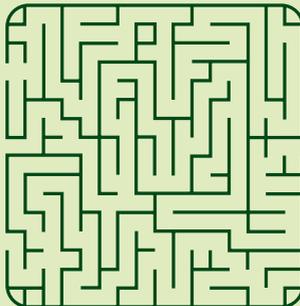
DING !

$4+4+4+4$



25

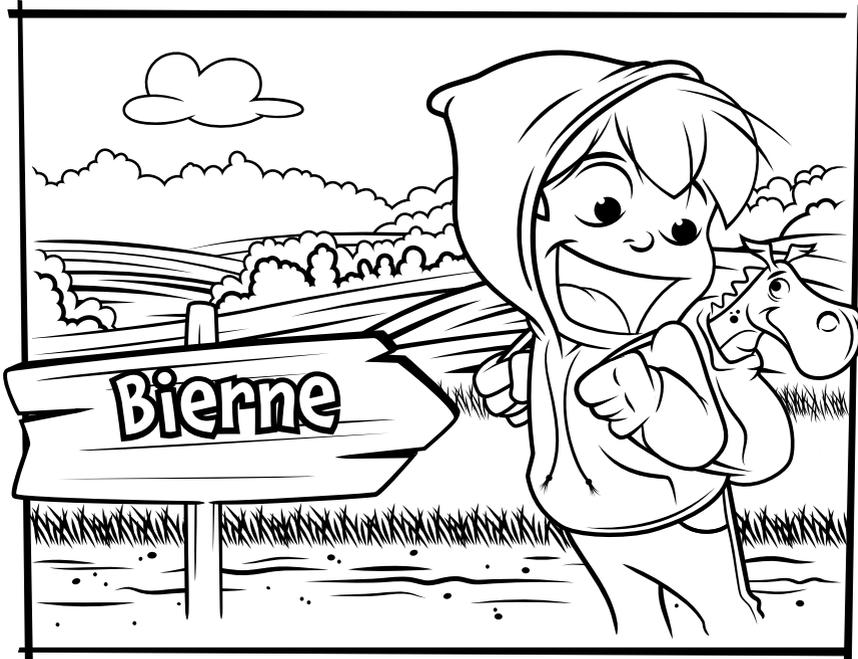
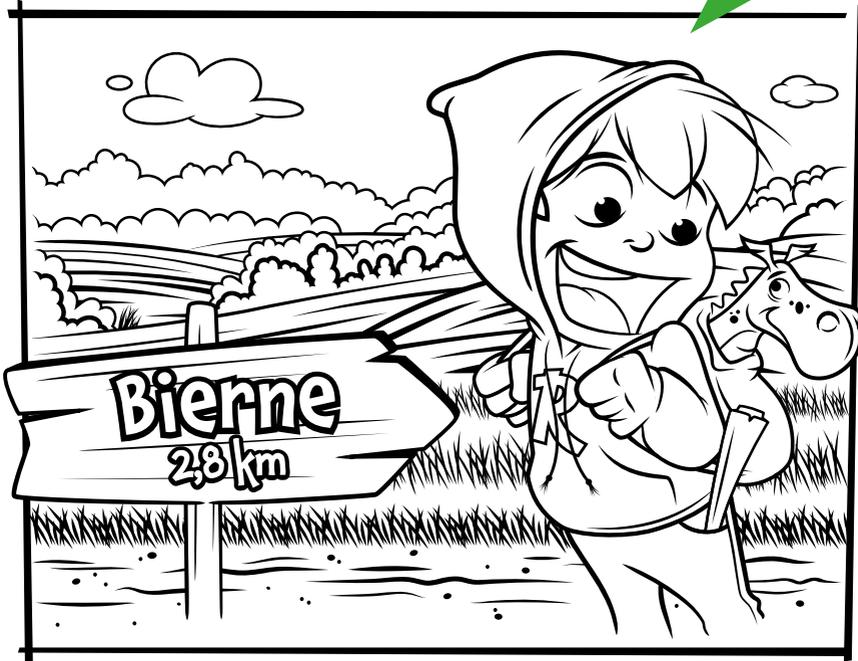
Aide Raphaël à retrouver la feuille du chêne. Observe bien par terre, tu en verras beaucoup !



26

Afin d'échapper à sa destruction à l'époque de la Révolution Française, on l'a cachée sous un tas de fumier. De quoi s'agit-il ? Reporte les lettres colorées trouvées au fil de cette aventure pour le découvrir. (On l'a récupérée pour la faire refondre)





Mots mêlés

Retrouve
les mots
cachés dans
la grille !

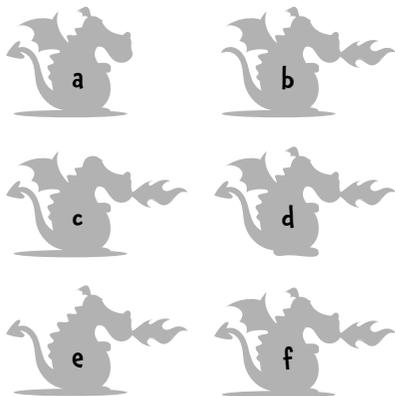
28

- | | |
|------------|---------|
| AIGUILLES | FEUILLE |
| ARBRE | FORET |
| BOGUE | FUT |
| BOIS | GLAND |
| BOULEAU | HETRE |
| BOURGEON | MARE |
| BRANCHE | MOUSSE |
| CHAMPIGNON | ORME |
| CHARME | PIN |
| CHATAIGNE | RACINES |
| CHENE | SEVE |
| EAU | TRONC |



29

Vers l'an 1800, il existait une maison appelée le Biernhof. Dans la cour de cette maison, il y avait une cave à l'intérieur de laquelle vivait un dragon ailé armé de griffes. Ce dragon veillait sur un trésor appartenant à une famille ayant quitté la région en secouant ses chaînes pour empêcher les curieux d'approcher. Retrouve l'ombre de ce dragon.



Découvre les solutions en scannant le QR code !

Enquête N°3 de l'Office de Tourisme Intercommunal des Hauts de Flandre
Directeurs de publication : André Figoureux, Maryse Leprovost
Directrice de l'Office de Tourisme : Virginie Witkowski
Conception du rally : Maryline Regnard
Conception graphique - Illustration : @Destyle.fr
Crédit photos CCHF, Adobe stocks et OTI
Impression : Pacaud

