

Hauts de Flandre

OFFICE DE TOURISME



Salut ! Je m'appelle **Hugo**.

Aide-moi à répondre aux questions grâce aux indices que tu trouveras en visitant le village.
Observe bien et pars à l'**aventure** !





Départ : Parking de la mairie.

Dos à la mairie, emprunte la route de Ghyvelde par la gauche. Tourne à gauche pour parcourir la rue des écoles que tu poursuivras par la gauche à la prochaine intersection.

Tourne à droite sur la route de Leffrinckoucke. À droite, entre dans le quartier de la Résidence Les Giroflées. Dépasse le local électrique et fais le tour de la rue de l'Avesnois pour reprendre la route de Leffrinckoucke. Parcoure-la par la gauche jusqu'à la rue de la résidence des gentianes.

Prends à gauche la rue de la résidence des gentianes. Pénètre dans l'aire de jeux, traverse l'espace arboré. Rejoins la grille au fond à droite qui donne sur le stade. Contourne-le par la gauche. Si tu te sens en forme, n'hésite pas à faire le parcours sportif sinon traverse-le et rejoins la rue des Bougainvillées par la gauche. Prends à gauche la rue des magnolias. Continue tout droit et tourne à droite pour suivre la rue des aubépines.

Reprends la route de Ghyvelde jusqu'à la rue des tamaris que tu suivras pour te diriger vers la rue des seringats. Prends le CR1 sur ta gauche jusqu'au N° 7 et reviens sur tes pas puis avance jusqu'au rond-point. Dirige-toi vers l'église et rejoins ensuite ton point de départ.

Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCHF ou l'OTI déclinera toute responsabilité en cas de problème.

Le saviez-vous?

Uxem : On peut expliquer le nom du village par la maison forte de Ukes puisque l'on sait désormais que la terminaison « hem » signifie demeure.



Eglise St Amand : Reconstitué après la 2^{ème} Guerre Mondiale, l'édifice est de nouveau la proie des flammes en janvier 1986, suite à un incendie accidentel. Il a la particularité de ressembler à une meule de foin comme on en voyait autrefois dans les campagnes.

Uxem a une faible altitude (1 à 2 mètres) : le sud de la commune est situé en-dessous du niveau de la mer et est constitué des petites Moères, anciens lacs asséchés. Pour l'histoire, au XVII^e siècle, les Archiducs persuadent Wenceslas Coberger, peintre, architecte, ingénieur et mathématicien de venir en Flandre pour résoudre le problème des terres inondables. Dès 1619, Coberger s'attache à une œuvre colossale : l'assèchement des Moères. Cela prendra 6 ans : il ceinturera le lac d'une digue et érigera 23 moulins à vent, qui en actionnant des vis sans fin, rejetteront les eaux à l'extérieur. Elles sont recueillies par un fossé circulaire latéral à la digue, le Ringsloot. Les eaux seront ensuite réorientées vers Dunkerque. L'assèchement des Moères résout de façon fulgurante les problèmes d'insalubrité de la région et dynamise l'économie locale en offrant de nouvelles terres très fertiles à l'exploitation.



L'histoire d'Uxem est marquée par les deux grandes guerres. Celle de 39-45 a été la plus mémorable : en effet, le village a subi de lourdes pertes matérielles dues aux bombardements et aux minages des terres. Il sera détruit à 80 %. De plus, toute la région fut inondée en 44 par l'eau salée.

Dos à la mairie, emprunte la route de Ghyvelde par la gauche.
Réponds à la question N°1 et reprends cette rue.

1

Aujourd'hui transformée, c'est une ancienne chapelle qui était construite car il s'y trouvait jadis une fontaine réputée pour guérir les plaies. Comment s'appelle cet édifice ? Remets les lettres dans le bon ordre pour le découvrir.

PROCHE

2

Comment s'appelle cette rangée d'arbustes qui délimite les propriétés ? Entoure la bonne réponse.



une haie



une paie



une taie



3

Selon toi, pourquoi y a-t-il des pavés au milieu de la rue ? Entoure la bonne réponse.

Tourne à gauche pour parcourir la rue des écoles que tu poursuivras par la gauche à la prochaine intersection.



Terminer la route car on manquait de goudron



Faciliter l'écoulement de l'eau de pluie



Faire joli

4

Pour trouver le nom de cet arbre, résous ce rébus.



5

Reporte sur le livret les lettres apposées sur le mur de la cantine au N°31.



Tourne à droite sur la route de Leffrinckoucke.

6

Retrouve le nom de cette trappe d'aération située au pied du mur de la maison N°13 en déchiffrant ce code. (Petit indice 1=A, 2=B...)

19 15 21 16 9 18 1 9 12



7

Les deux côtés du toit de la maison N°31 ont deux pentes. Cette technique de construction dite comble à la Mansart permet d'aménager des combles (le grenier) et d'agrandir l'espace de la maison. Mais comment s'appelle cette partie de la maison ?

Aide Hugo à rejoindre le grenier et à trouver le nom de cette partie de la maison !



À droite, entre dans le quartier de la résidence Les giroflées.

8

Sur le local électrique, on a peint un décor champêtre.
Résous cette charade pour trouver le nom de la plante à la fleur jaune.

Mon premier est un oiseau
Mon second circule dans les veines
Mon troisième est là où je dors
Mon tout est une plante champêtre

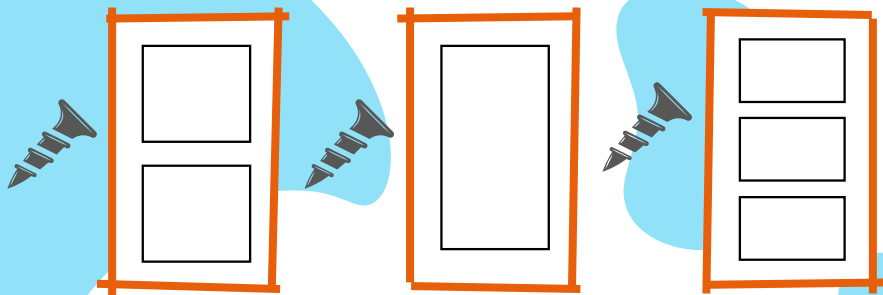




Dépasse le local électrique à droite et fais le tour de la rue de l'Avesnois...

9

Quelle forme ont les volets de la maison n°15 ? Entoure la bonne réponse.



... pour reprendre la route de Leffrinckoucke. Parcours-la
par la gauche jusqu'à la rue de la résidence des gentianes.

10

Sur le mur de la maison N°28, une pièce de bois décore la façade.
De quoi s'agit-il ? Retrouve les lettres manquantes pour le découvrir.

Au_ ourd'hui, cette pièce de bois décore les façades des maisons mais encore au siècle dernier,
elle permettait d'atteler des animaux de trait en exploitant au mieux leur f_ rce de traction.
Elle s'emploie généralement avec des bovins, parfois des cheva_ x, et se place sur la tête ou
sur le _ arrot (cou). Elle est le plus souvent double afin d'atteler ensemble une paire de bœufs
pour labourer ou tirer un chariot.



11

Un écusson avec un lion est apposé sur le mur au-dessus de la maison N°18. Sais-tu ce qu'il représente pour la Flandre ?



M



Prends à gauche la rue de la résidence des gentianes.

12

Quelle forme a la tour de la maison N°1 ? Entoure la bonne réponse.



Ronde



Hexagonale



Carrée



Pénètre dans l'aire de jeux et traverse l'espace arboré.

13

On a semé plusieurs essences d'arbres dans ce parc. Parmi les propositions, laquelle n'y est pas ? Entoure la bonne réponse.



Avocatier



Noisetier



Cityse



Rejoins la grille au fond à droite qui donne sur le stade. Contourne-le par la gauche. Si tu te sens en forme, n'hésite pas à faire le parcours sportif sinon traverse-le et rejoins la rue des Bougainvillées par la gauche.

14

Dessine le dessin runique du pignon (mur) de la maison N°9.

Prends à gauche la rue des magnolias.

15

Selon toi, comment s'appelle cet outil accroché au mur de la maison N°14 qui servait à faire remonter l'eau des puits. Entoure la bonne réponse.

Une bombe à eau

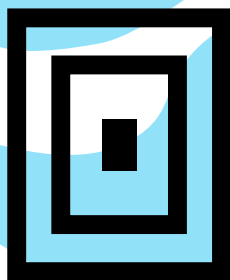
Un momme à eau

Une pompe à eau

Continue tout droit et tourne à droite pour suivre la rue des aubépines.

16

Ecris en lettres le numéro de la maison où tu vois ce dessin dans l'allée.



Prends la route de Ghyvelde...

17

Une forme est reproduite sur un petit muret. De quoi s'agit-il ?





... jusqu'à la rue des tamaris que tu suivras pour te diriger vers la rue des seringats.

18 Quel matériau a été utilisé pour confectionner les poubelles ? Entoure la bonne réponse.



Bois



Brique



Pierre

Prends le CR1 sur ta gauche jusqu'au N° 7...

19 Observe le pignon de la maison N°7 : tu peux y voir des pièces métalliques de différentes formes. Ce sont les extrémités d'une barre qui servent à éviter l'écartement des murs. Retrouve le nom de ces pièces en replaçant les lettres dans le bon ordre.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

A R G E F D A R C N E

_____ , _____



...et reviens sur tes pas puis avance jusqu'au rond-point.

20 Un homme avance paisiblement sur la façade de la maison N° 10. De quoi est-il vêtu ? Entoure la bonne réponse.



une robe



un slip



un jean

21

Une pièce métallique dépasse de la façade (mur) de la maison N°2. Selon toi, que permettait-elle de monter ? Entoure la bonne réponse.



Les chevaux
pour qu'ils dorment
au chaud



Les récoltes
pour les stocker
pendant l'hiver



Les voitures
pour les préserver
des intempéries



22

Retrouve les lettres inscrites sur la borne kilométrique ? Entoure la bonne réponse.



R2D2



D2



D3

Dirige-toi vers l'église et rejoins ensuite ton point de départ.

23

Dans quel cadre ont eu lieu les combats du 1er et 3 juin 1940 à Uxem ? Aide-toi du panneau.



24

Quelle forme a l'hôtel à insectes ? Entoure la bonne réponse.



Eléphant



Araignée



Escargot



25

En reportant les lettres colorées, devinées au fil de cette aventure, tu trouveras le dispositif qu'un fameux scientifique grec de l'Antiquité a mis au point pour permettre de pomper l'eau et la faire remonter à un niveau plus élevé, ce qui a permis d'assécher les terres.



26

Retrouve les mots dans la grille.

D	Q	V	I	S	E	U	R	K	K
E	L	L	E	R	U	O	T	B	N
R	V	I	C	T	O	I	R	E	A
A	H	T	A	B	M	O	C	W	T
H	B	L	I	N	D	A	G	E	C
C	H	E	N	I	L	L	E	S	A
H	P	T	R	A	P	P	E	O	N
A	S	S	A	U	T	T	I	R	O
R	H	E	S	O	L	D	A	T	N
D	C	A	M	P	A	G	N	E	M

ASSAUT
 BLINDAGE
 CAMPAGNE
 CANON
 CHAR
 CHENILLES
 COMBAT
 SOLDAT
 TANK
 TIR
 TOURELLE
 TRAPPE
 VICTOIRE
 VISEUR

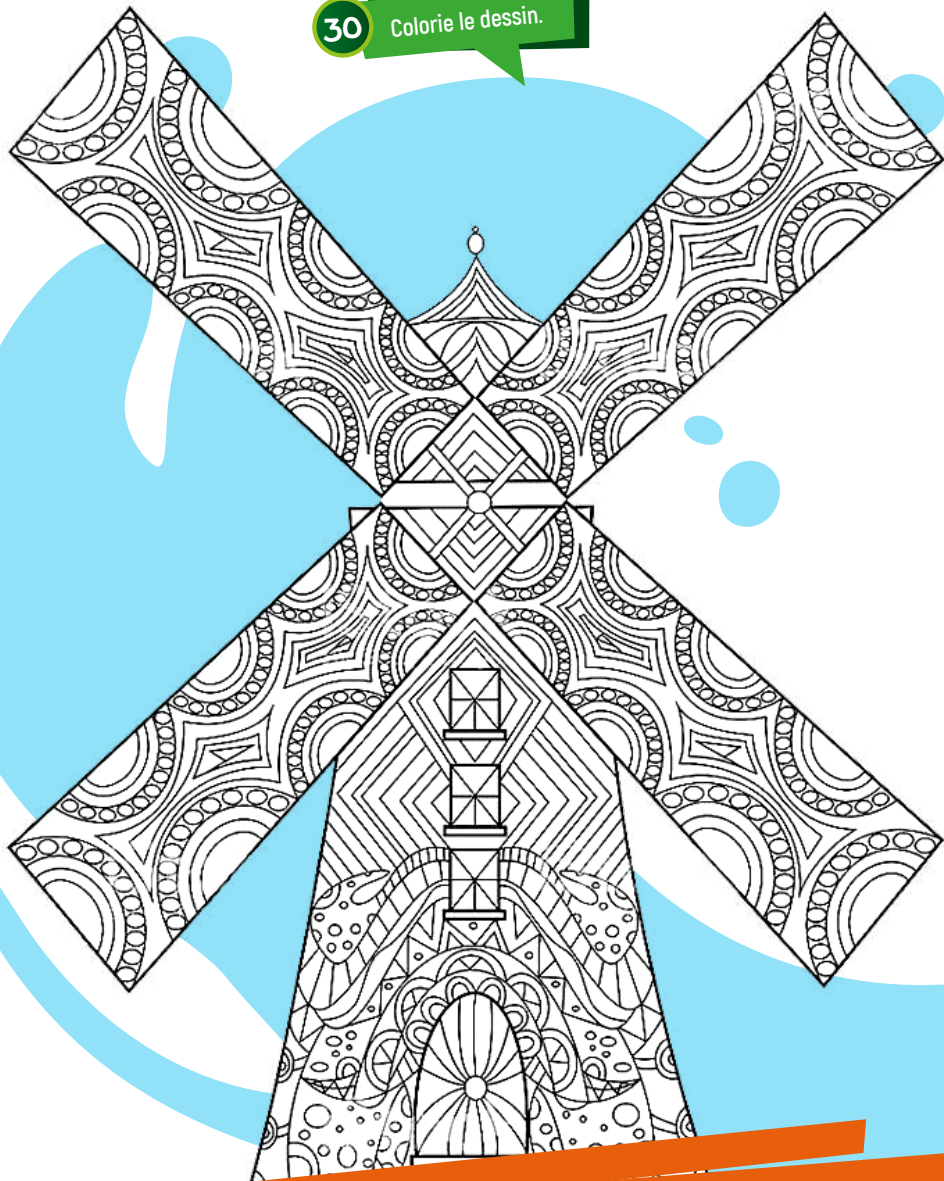
27

Retrouve la bonne ombre parmi ces différentes propositions.



30

Colorie le dessin.



découvre les solutions en scannant le QR code !

