

# Hauts de Flandre

OFFICE DE TOURISME

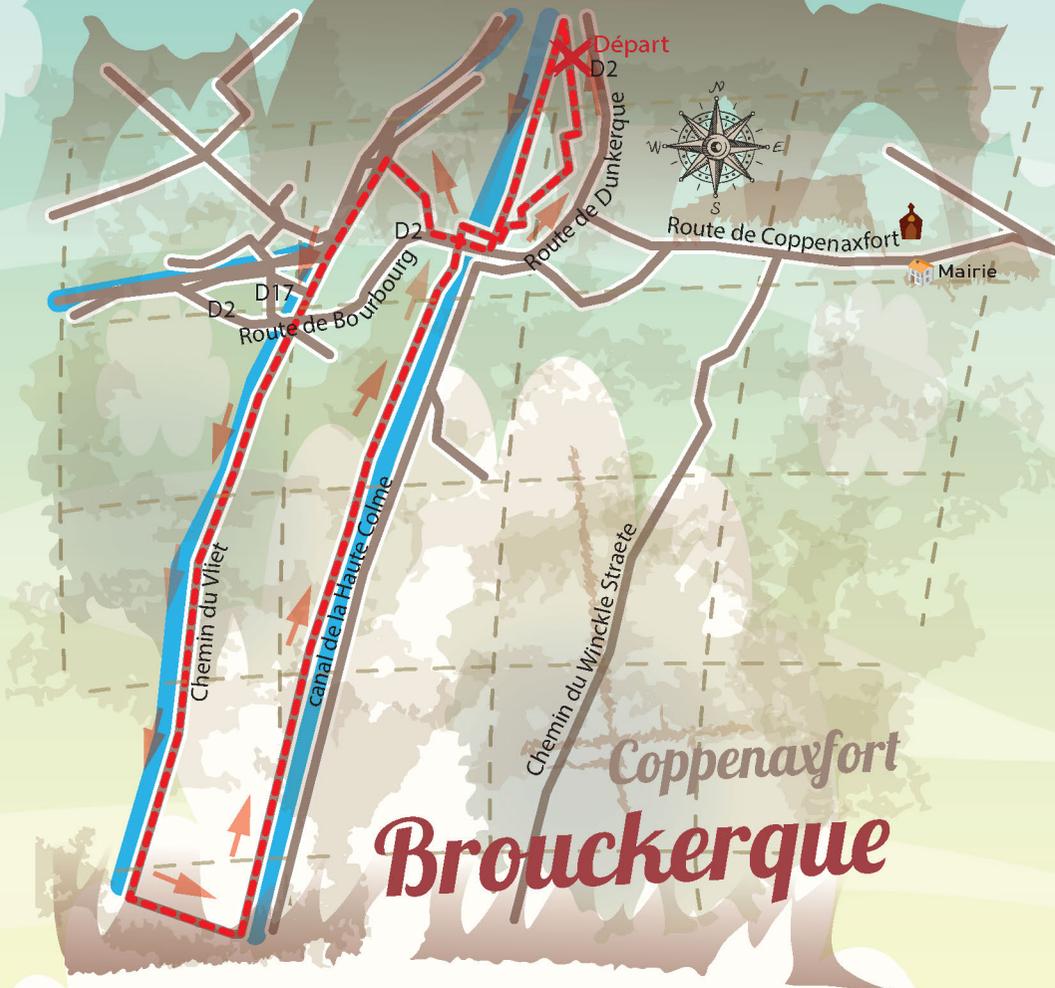


*Salut ! Je m'appelle Vanessa.  
Aide-moi à répondre aux questions grâce aux  
indices que tu trouveras en visitant le village.  
Observe bien et pars à l'aventure !*



**Brouckerque**  
Coppinaxfort 5.8 Km





Départ sur le parking de l'aire de loisirs aménagée (en bordure de la dérivation de la Colme). Du parking, rejoins le chemin de halage, le long de la Colme et suis-le jusqu'au pont. Sans passer sous le pont, emprunte l'escalier à gauche, longe le pont et prends la petite rue sur ta droite qui descend vers Coppinaxfort. Rejoins le canal qui se trouve au bout de la rue, tourne à gauche, et traverse le hameau. Quitte le grand canal pour suivre la rive gauche du watergang. Au stop, traverse prudemment et poursuis ton aventure sur le côté gauche du Vliet. Tourne à gauche sur le chemin de Dieppe Straete, avance environ 100 mètres et avant le pont, emprunte le chemin caillouté qui t'emmènera sur les bords de la Colme. Longe la berge vers Coppinaxfort par le chemin de halage. Passe sous le pont et prends tout de suite à gauche l'escalier sur le talus. Retraverse le pont et descends par l'escalier pour rejoindre le chemin de halage. Tourne à droite pour suivre le cheminement à l'intérieur du parc et retrouve ainsi ton point de départ.

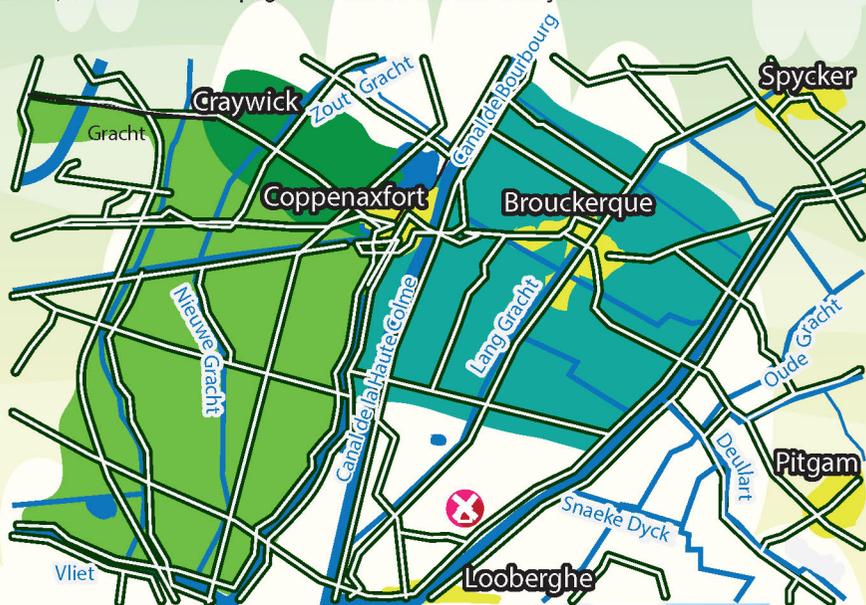
Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCHF déclinera toute responsabilité en cas de problème.

# Le saviez-vous ?

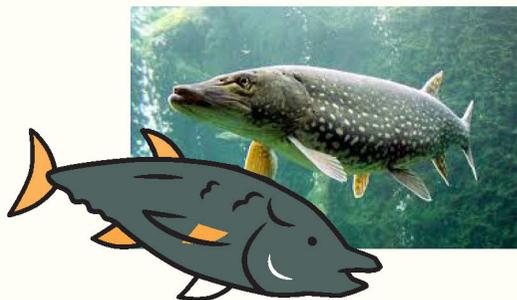
C'est un petit hameau français, divisé entre trois communes : **Brouckerque**, **Bourbourg** et **Craywick**.

La partie brouckerquoise se trouve à l'est du Canal de Bourbourg et du Vliet. La partie de Craywick se trouve au nord et à l'ouest du Canal de Bourbourg. Quant à la partie de Bourbourg, la plus petite, elle se trouve coincée entre le Vliet et le Canal de Bourbourg. Les cours d'eau égayent le hameau. La dérivation de la Colme à l'est délimite le hameau.

Le nom de Copenaxfort signifie le fort de Copenax, qui a été construit en 1644, par les Espagnols pour se protéger des Français. En effet, n'oublions pas que la Flandre a eu durant un siècle, un souverain espagnol avant de devenir française.



La distillerie Duriez était la principale entreprise de Copenaxfort, située sur la commune de Craywick. A l'époque, elle permettait d'exploiter la culture de la betterave.



Il y aurait un monstre à Copenaxfort : un Snouck (brochet) géant. Les écoliers le taquinaient souvent. Et pour se rebeller, ce poisson en dévora plusieurs. Les habitants cherchèrent alors à l'attraper en asséchant le marais mais le Snouck réussit à se réfugier dans la Haute Colme. Il vivrait encore aujourd'hui dans le Vliet...

*Du parking, rejoins le chemin de halage, le long de la Colme et suis le jusqu'au pont.*

1. Au départ du circuit, sur l'aire de repos, quelles formes font apparaître les briques sur le petit bâtiment ?

-----

2. Quel chiffre apparaît sur le panneau de navigation ?

-



3. Quel est le titre du panneau sur ta gauche ?

-----,

-----

4. Comment s'appelle ce type de petit cours d'eau qui permet d'évacuer l'eau vers la mer, pour éviter que le territoire ne se transforme en marécages ? Décode ce rébus et tu le découvriras !

-----



t'



gang

*Sans passer sous le pont, emprunte l'escalier à gauche, longe la «construction bleue» et prends la petite rue sur ta droite qui descend vers Coppenaxfort.*

5. Par quel moyen traverse-t-on la dérivation de la Colme ? Entoure la bonne réponse.



Un pont



Un pont de singe



Une corde

6. Le prochain panneau que tu vas rencontrer sert à dissuader des mauvaises intentions : lequel est-ce ? Entoure la bonne réponse.



*Rejoins le canal, au bout de la rue...*

7. Au N°7 de la rue, de quelle couleur sont les fleurs sur la façade de la maison ?

-----

8. Décode ce message et tu trouveras le nom de cette voie navigable, qui relie l'Aa, premier fleuve côtier, au port intérieur de Dunkerque.

! & ↑ & △ @ ☞ # 👁 ↗ # 👁 ↗ □

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

& # ! @ ☞ \$ □ = + □ ○ △ ⇒ ↑ 👁 ☞ ★ ↗ ⓘ ◇ 👁 ✎ 👁 🚲 ✕

*... tourne à gauche, et traverse le hameau.*



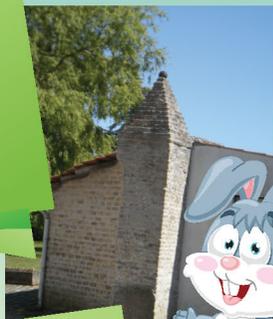
9. Sur ta gauche, de l'autre côté du canal de Bourbourg, tu aperçois les ruines d'un bâtiment.

Il s'agit d'une ancienne distillerie. On y a exploité une culture locale.

De laquelle s'agit-il ?

Un indice : sa torréfaction laisse une agréable odeur (ou pas)...

----- V -----



10. Selon toi, à quelle date a été construite la maison au N° 26 ?

-----

11. Selon toi, que signifie «OUDE BROUWERIJ» ?  
Observe bien le panneau.

-----

12. Combien de rangs de briques ont été posés pour confectionner le chapeau du pilastre (poteau en briques au N°28) ?

Entoure la bonne réponse.



10



12



14



*Quitte le grand canal pour suivre la rive gauche du watergang.*

13. Tu remarqueras différents panneaux avec le mot Vliet.  
Remets les lettres dans le bon ordre et tu découvriras ce que ce mot flamand signifie. Il a également comme synonyme watergang.

S O F E S

-----



*Au stop,  
traverse  
prudemment  
et poursuis  
ton aventure  
sur le côté  
gauche du  
Vliet.*

14. Quelle date est inscrite sur le pignon de l'habitation au N° 28 ?  
Entoure la bonne réponse.



1675



1775



1875

15. Quelle est l'inscription notée sur la passerelle qui traverse le Vliet ?

-----



16. De quelle couleur est le poteau surmonté d'un chapeau qui indique la présence d'eau sous la terre ?

-----

17. Comment s'appelle la plante qui grimpe sur le mur de la maison au N°23 de l'autre côté du Vliet ?  
Entoure la bonne réponse.



Du lierre



Du lièvre



Du pierre



18. Sur cette même maison, combien de triangles sont dessinés à l'aide du procédé du colombage (mur en charpente dont les vides sont remplis par une maçonnerie de plâtre, de briques, etc) ? Entoure la bonne réponse.



1



3



4

19. Au carrefour, un plot bleu est caché dans les herbes. Peux-tu retrouver l'inscription qui est gravée dessus ?



---

*Tourne à gauche sur le chemin de Dieppe Straete, avance environ 100 m. et avant le pont, emprunte le chemin caillouté qui t'emmènera sur les bords de la Colme.*

*Longe la berge vers Copenaxfort par le chemin de halage.*

20. Comment se nomme le pont ? (retourne-toi).



-----



21. Tu vas emprunter ce qu'on appelle un chemin de halage.  
Selon toi, qu'est-ce que cela signifie ? Entoure la bonne réponse.



Un chemin qui permet de bronzer



Un chemin où on peut aller



Un chemin situé sur les rebords d'une voie d'eau qui sert de passage aux hommes et aux animaux

22. Si tu décodes le rébus, tu connaîtras le nom de cette voie navigable qui permet d'assurer la liaison entre le Canal de Lynck à Copenaxfort et le Canal de Bourbourg.

-----



il,  
elle,

2



...



M...



23. Fais attention ! Ne t'approche pas trop près du bord, le Snouck est toujours là...

Peux-tu me rappeler la traduction en français pour ce poisson ?

-----



*Passes sous le pont et prends tout de suite à gauche l'escalier sur le talus. Retraverse le pont et descends par l'escalier pour rejoindre le chemin de halage.*

24. Tu vas redescendre le pont et emprunter un chemin dans la partie boisée. Résous la devinette pour trouver le nom d'une des nombreuses essences que tu vas rencontrer.

Je produis un fruit. On brise sa coquille pour le manger. Les écureuils l'adorent.

Voici ma feuille.



Je suis un \_ \_ \_ \_ \_ IER



25. Quelle forme a la structure en métal ?

\_ \_ \_ \_ \_

En reportant les lettres colorées, devinées au fil de cette aventure, tu trouveras le synonyme de chaland.



Quel oiseau rejoindra le nichoir ?



1

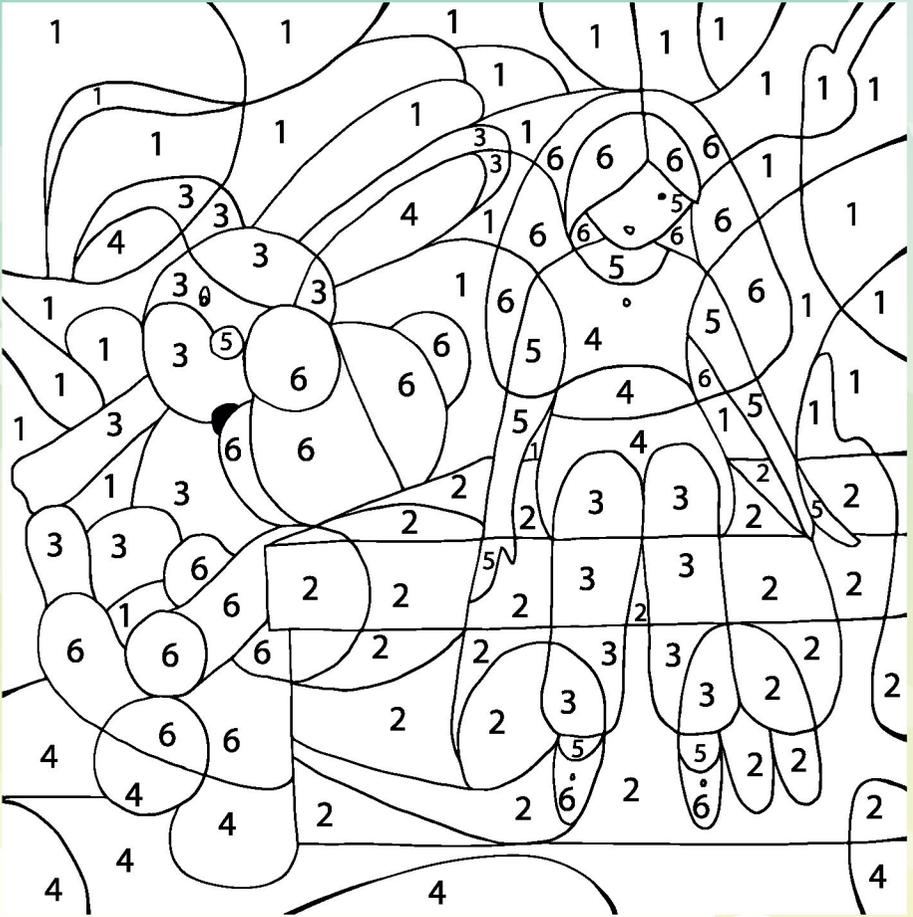
2

3

4

5

6



Jeu des  
7 différences

**Consigne :**  
Retrouve les mots inscrits dans tous les sens et  
raye chaque mot dans la liste.



O  
 A T R  
 P T A U  
 J A E A D E  
 I Y R M I V T  
 A N O O E E U V R  
 A O L P H M U J H O  
 G K K E A X C A G F U C  
 V U U T V K A T E O O L S  
 G V E U Q N O J J A T R O C E  
 C H A L O U T I E R Y S I X A E  
 B S A Q U I A M M B V S L A P T N E  
 P P E R N E F E R R Y U M R A F F I O T  
 I A A D Z O I E E R E K X P E N I C H E E  
 C D I U R T T M G O E L E T T E I K A Y A C  
 E E L P E R T U O B B U S D C G A E U Q R A B E  
 A S O R N G P E P A D D L E C E V T O B E U Q A P  
 U R C U I E E L I Q E V C E Q I I M C H R E K N A T K  
 C A C T O Y M A R Y B A T E A U M O U C H E C H I I J A  
 U B A A Z T D R N L I H M E R E I C N A S I A L P U A C A E  
 V E  
 F R  
 Z A V A I S S E A U I E R E E L A G R A C A R A V E L L E L B  
 B B Q D R A K K A R A O G R A C O A E L O D N O G B A S  
 M A R E R E I L I O V U A K C H A L A N D E E V O C A B  
 H R C L I P P E R I U C E I E N E R I V A N U Q K K  
 A A G U U E M O R U T I E R J E I N A R A M A T A C  
 B O E M M E E E T T E D E V N F C H A L O U P E

BAC  
 BACOVE  
 BARGE  
 BARQUE  
 BATEAU  
 MOUCHE  
 BOUTRE  
 CANOE  
 CANOT  
 CARAVELLE  
 CARGO  
 CATAMARAN  
 CHALAND  
 CHALOUPE  
 CHALOUTIER  
 CLIPPER  
 DRAKKAR  
 ESCORPEUR  
 FERRY  
 GALERE  
 GOELETTE  
 GONDOLE  
 JONQUE  
 KAYAK  
 MORUTIER  
 NAVIRE  
 PADDLE  
 PAQUEBOT  
 PENICHE  
 PIROGUE  
 PLAISANCIER  
 RADEAU  
 RAFFIOT  
 VELETTE  
 VOILIER  
 VAISSEAU  
 TANKER  
 VAPORETTO

Découvre la solution en scannant le QR code !

