

Hauts de Flandre

OFFICE DE TOURISME



Salut ! Je m'appelle **Hector**.

Aide-moi à répondre aux questions grâce aux indices que tu trouveras en visitant le village.

Observe bien et pars à l'aventure !

Drincham
2.6 Km



Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCHF ou l'OTI déclinera toute responsabilité en cas de problème.



Drincham

Départ devant l'église.

Prends le chemin de l'école sur ta droite lorsque tu es dos à l'église.

Contourne l'école et emprunte la rue de Flandre.

Rejoins la mairie et contourne l'église.

Reviens sur la place et tourne à gauche et dirige toi vers le carrefour.

Traverse ce carrefour et emprunte le chemin dit « des fraudeurs ».

Continue sur ce chemin jusqu'à ce que tu aies répondu à la question N°15 et fais demi-tour.

Tourne à gauche pour prendre la rue loowegh straete et continue jusqu'au N°41. Réponds à la question n°21 et fais demi-tour.

Au carrefour, tourne à gauche et rejoins ton point de départ.

Le saviez vous ?

La terre de Drincham appartenait au IX^{ème} siècle à l'abbaye de Saint Bertin. Le lieu est nommé Dagmaringahem. Le nom de Drincham ou Dringham ne serait que la contraction de celui de Dagmaringaham. Ce nom est à interpréter par demeure (hem) de Dagmar, le nom de son premier seigneur.



Drincham possédait un château reconstruit en 1620 par la veuve de Mathieu (gouverneur de Gravelines) sur la motte castrale. Il fut détruit en 1793 et il subsiste encore une mare circulaire et le fossé d'enceinte de ce château.



Une motte castrale souvent appelée «motte féodale», est une fortification faite d'une butte de terre entourée d'eau, sur laquelle est construit une tour ou un petit château en bois. Elle est généralement accompagnée d'un enclos qui protège d'autres bâtiments, la basse-cour (elle aussi entourée d'eau). Ces fortifications qui se faisaient au cours du Moyen-Âge sont plus ou moins les ancêtres des châteaux-forts en pierre.

*Prends le chemin
de l'école sur la
droite lorsque tu es
dos à l'église.*



1. Combien y a-t-il d'épis (triangles) sur
le pignon (mur) de la salle polyvalente ?
Ecris la réponse en lettres.

2. La salle polyvalente met à
l'honneur une personnalité de la commune.
De qui s'agit-il ?

3. La médiathèque
porte le nom RENAUD SECHAN ? Quelle est sa
profession ? Pour le savoir, résous ce rébus.



t'



*Contourne l'école et
emprunte la rue de
Flandre.*



4. Comme tu peux le voir,
le mur du préau de l'école est décoré d'un coq. A
propos, saurais-tu résoudre cette énigme ?

La tête d'un coq sur un mur est juste en face du soleil
et le soleil tape sur la largeur du mur. Sachant que le
soleil se lève à l'Est et qu'il est 19h30, de quel côté
l'œuf va tomber ? A droite ou à gauche du coq ?

5. Comment
s'appelle la rue qui te
permettra de traverser le
lotissement ?
Entoure la bonne réponse.

Rue de Flandre 

Rue de France 

Rue du Nord 

*Rejoins la mairie et
contourne l'église.*



6. Combien y a-t-il d'arbres
derrière la mairie ?
Entoure la bonne réponse.

  
5 7 14

7. Devant la mairie, il y a un hôtel à insectes. Relie les noms des insectes aux images correspondantes. Aide-toi de l'exemple.



Papillon



Mouche



Scarabée



Abeille



Sauterelle



Fourmi



8. Derrière l'église, la pâture accueillait un ancien château-fort en bois qui était entouré d'eau. Comment s'appelle cette étendue d'eau ?

Entoure la bonne réponse.

Des douves

Des louves

Des louvres

9. Quel est le Saint Patron de l'église de Drincham ?
Remets les lettres dans le bon ordre.

A D E I L L N R W

— — — — —

10. Peux-tu renseigner les couleurs utilisées pour réaliser les armoiries de Drincham ?

Son blason, en forme de bouclier, est échiqueté (c'est-à-dire à carreaux égaux et continus) d'argent (donc de couleur  _____) et d'azur (couleur  _____) à bordures de gueules (c'est-à-dire des émaux  _____).

Emprunte la rue de la place à gauche et dirige-toi vers le carrefour.

11. Tu remarqueras une forme sur le mur de la maison N°198. Peux-tu la dessiner ci-dessous ?

12. Au carrefour, quel accessoire a la statue ? Entoure la bonne réponse.

Un chapelet 

Un sac à main 

Un téléphone portable 

Traverse ce carrefour et emprunte le chemin dit « des fraudeurs ».

Continue sur ce chemin jusqu'à ce que tu aies répondu à la question n°15 et fais demi-tour.



14. Tu remarqueras que les parcelles de terres sont entourées de haies champêtres : elles sont composées de plusieurs arbustes. Peux-tu retrouver et noter le nom des fruits de certains ?



13. Quel porte-bonheur retrouves-tu sur les pilastres du portail ?

— — — — —

15. De quelle couleur est la bouche d'incendie, qui permet d'accéder à l'eau en cas de feu ?

— — — — —

16. Peux-tu citer 5 animaux de la ferme ?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Comment s'appelle l'étendue d'eau ?
Entoure la bonne réponse.

-  Un lac
-  Une mare
-  Une flaque

18. Quels chiffres sont fixés sur le pignon de la maison N°160, chiffres qui rappellent souvent l'année de construction (on ne voit que les 2 premiers chiffres).
Entoure la bonne réponse.

-  16  17  18



*Tourne à gauche pour prendre la rue loowegh straete et continue jusqu' au N°41.
Réponds à la question n°21 et fais demi-tour.*

19. Tu remarqueras que la maison au N°160 a des sortes de fenêtres au ras du sol. Ces ouvertures permettaient de donner de la clarté aux caves et également d'aérer pour assécher le sol en terre. Résous ce rébus et tu connaîtras son nom.



20. Les haies sont constituées de plusieurs espèces d'arbustes. Décode ce code secret et tu découvriras le nom de l'espèce très connue en Flandre :

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y

& # ! @ \$ % = + □ ○ △ ⇒ ↑ 👁 🏠 ★ ✂ ⓘ ◇ ♀ 🖐 ✍ 👤 🚲



— — — — —
& ♀ # 🏠 🏠 + ↑ 🏠

21. Les gallodromes faisaient partie du folklore du Nord et de ses traditions. On organisait dans ces lieux des combats d'animaux... (Cette tradition a tendance à disparaître). Selon toi, pour quels animaux organisait-on ces combats ?

Voici quelques expressions françaises qui utilisent le nom de cet animal (le nom dans les expressions est au singulier).

Au chant du ____ : au lever du jour.

____ de village : celui qui, dans un village, est le plus admiré des femmes.

____ gaulois : symbole national français.

Etre comme un ____ en pâte : être entouré de soins, choyé.

Fier comme un ____ : être très fier.

Jambes, mollets de ____ : avoir des jambes, mollets très fins.

Passer, sauter du ____ à l'âne : Passer sans transition, ni raison d'un sujet à un autre.

Rouge comme un ____ : quelqu'un à qui la colère ou un effort violent fait monter le sang au visage, être en colère.





22. Combien y a-t-il d'épis sur les grilles du portail au N°151 de la rue loowegh straete ? Ecris ce nombre en lettres romaines.

_____ (exemple X=10 V=5 I=1)

24. Pour l'anecdote, un abbé à Drincham à la fin du 17^e siècle, a reçu la visite d'un célèbre personnage. Selon toi, de qui s'agit-il ? Entoure la bonne réponse.



23. Tu remarqueras que le pignon de l'église est plus haut que le toit. Ce pignon est un pignon dit "flamand". Ce procédé protège ainsi la toiture du vent. Retrouve l'orthographe exacte de ce muret de briques. Entoure la bonne réponse.

 Une wanbergue

 Une wambergue



Lors de la restauration de la mairie, le Maire a fait une surprenante découverte. Laquelle est-ce ? Reporte les lettres colorées trouvées au fil de cette aventure pour le savoir !



1

2

3

4

5

Coloriage



Découvre la solution en
scannant le QR code !



**Hauts
de Flandre**
OFFICE DE TOURISME

CCHF
des Hauts de Flandre

En...quête N° 10 de l'Office de Tourisme Intercommunal des Hauts de Flandre
Directeurs de publication : André Figureux, Maryse Leprovost
Directrice de l'Office de Tourisme : Virginie Naert
Conception du rallye : Maryline Regnard
Conception graphique : service communication CCHF V. Bodart
Crédits photos : CCHF, Adobe stocks et OTI