



Salut ! Je m'appelle Jan.
Aide-moi à répondre aux questions grâce aux
indices que tu trouveras en visitant le village.
Observe bien et pars à l'aventure !

Lederzeele
6 Km





Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCHF déclinera toute responsabilité en cas de problème.

Départ : face à l'église.

Dirige-toi vers la route du Chemin vert et continue le Chemin vert sur ta gauche.

Au croisement, continue tout droit en empruntant la route Long-Champs Nord.

Poursuis tout droit jusqu'au 2^{ème} petit chemin bordé de haies qui se trouve sur ta gauche. Il deviendra herbeux après l'étang.

Tourne ensuite à gauche. Tu suis ainsi le chemin de randonnée « d'une motte à l'autre ».

Traverse prudemment la route départementale pour rejoindre le chemin de l'Aquerée.

Tourne à gauche pour prendre le chemin du Kinder Belt que tu continueras sur la droite, au croisement avec la rue des jonquilles.

A l'intersection, tourne à gauche sur la route de Booneghem que tu suivras jusqu'au village.

Au bout de la route de Booneghem, tourne à droite pour suivre la route départementale qui traverse le village.

Prends ensuite la 2^{ème} à gauche pour prendre la direction du centre du village, rue de l'église. Fais le tour de l'église et rejoins ton point de départ.

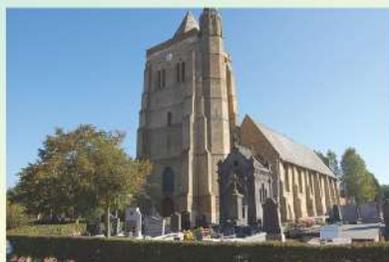


Le saviez-vous ?

Lederzeele : ce sont les Francs qui donnèrent son nom au village : Leudiharis sali, habitation de Leudiharis (de Leudi, peuple et hazia, camp).

Le village se situe dans le Houtland, à l'intérieur des terres et en bordure du marais Audomarois.

L'église de l'Assomption de Notre-Dame a été endommagée lors d'un incendie le 8 mai 1955, puis restaurée afin de ré-ouvrir ses portes en 1958. Elle possède un carillon de 7 cloches ainsi que **les reliques de Saint-Erasme**. Derrière celle-ci, on peut apercevoir une motte castrale.



Motte Castrale : c'est une élévation artificielle, de terre, de forme circulaire, sur laquelle étaient construits des édifices servant à prévenir et à protéger des invasions au Moyen-Âge.

Les usages veulent que la date de construction apparaissent sur l'habitation. On peut la retrouver de 2 manières différentes :

- Avec des fers d'ancrage en métal placés en « Z »



- Incrustée sur leur pignon avec des briques de couleurs différentes.



De plus, les runes (dessins en briques) sont des symboles protecteurs, typiques des constructions flamandes.

Les lettres représentent en général les initiales des constructeurs.

Questionnaire

Départ : Face à l'église.

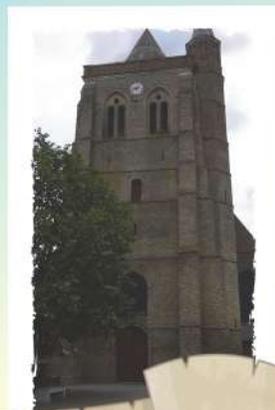
1) Comment s'appelle la motte castrale ?

.....

2) Quel est le nom de l'église ?

.....

3) Dessine les runes présentes sur l'église.



4) Quel édifice se trouve devant l'église ? Entoure la bonne réponse.



Un moulin



Un monument aux morts



Une table d'orientation

5) Retrouve la date de construction de la maison située à l'entrée de la route du chemin vert.

.....



6) Quel animal sous forme de statue décore l'extérieur d'une maison à côté de la mairie ? Coche la bonne réponse.



Un lapin



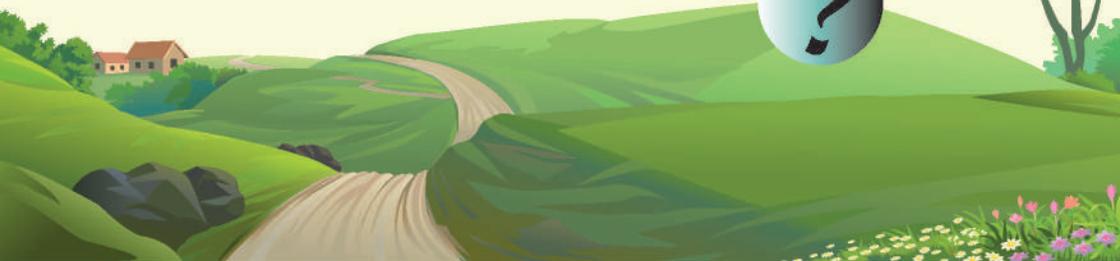
Un aigle



Un lion

7) Quel matériau ont utilisé les propriétaires de la maison N°17 pour construire le muret qui clôt leur terrain ?

.....



8) Dessine les runes qui se trouvent sur le pignon de la maison N°25 de cette même rue.



Continue le Chemin Vert sur ta gauche

9) Que peut-on voir devant la maison N°27 ? Aide-toi de ce rébus pour trouver la réponse.

.....



10) Quel mot flamand est inscrit au dessus de la porte de cette maison ?

.....

Au croisement, continue tout droit en empruntant la route du Long-Champs Nord.

11) A quelle Sainte est dédiée la chapelle au bout de la route du Chemin Vert ?

.....

*Poursuis tout droit jusqu'au 2^{ème} petit chemin bordé de haies qui se trouve sur ta gauche.
Il deviendra herbeux après l'étang.*



On se situe sur les « hauteurs » du village (35m). Un large panorama sur les collines qui séparent la Flandre intérieure et l'Artois s'offre à toi : de droite à gauche, tu peux apercevoir le bois du Ham, le village de St-Momelin, St-Omer avec les ruines de St-Bertin et en arrière-plan, les 1^{er} contreforts de l'Artois.

Tourne ensuite à gauche. Tu suis ainsi le chemin de randonnée « d'une motte à l'autre »

12) Le chemin fait référence à un animal. Lequel est-ce ? (Une plaque portant le nom de ce chemin est posée sur le mur de la maison colorée, au croisement avec la voie romaine qui relie Watten à Cassel).

.....

13) A la même maison, à combien de kilomètres te trouves-tu de

- Bergues ?

- La Kruys ?

- Saint-Momelin ?

- Saint-Omer ?

 *Traverse prudemment la route départementale pour rejoindre le chemin de l'Aquéné.
Tu es au niveau de l'étoile sur le plan, tu pourras observer St-Omer avec les ruines de St-Bertin ainsi que des éoliennes.*

Tourne à gauche pour prendre le chemin du Kinder Belt que tu continueras sur la droite, au croisement avec la rue des jonquilles. À l'intersection, tourne à gauche sur la route de Booneghem que tu suivras jusqu'au village.

14) Quelle date est inscrite sur le pignon de la maison N°1 ?

.....

15) A qui est dédiée la chapelle située à côté du panneau « route de Buyssechreure » ?

.....



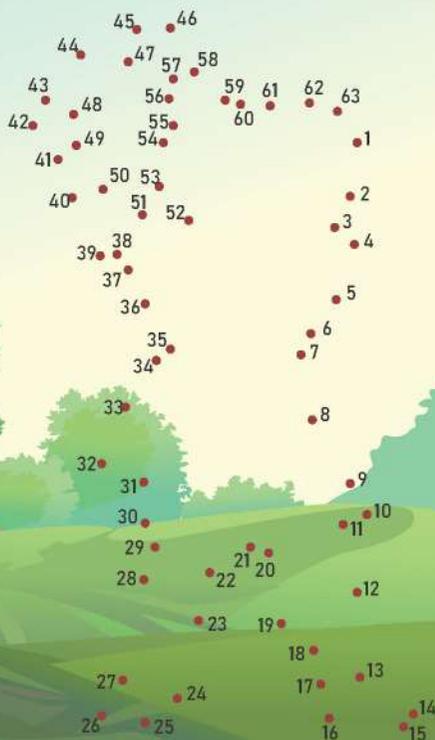
Au bout de la route de Booneghem, tourne à droite pour suivre la route départementale qui traverse le village.

16) Quel célèbre corsaire Dunkerquois donne son nom au café route de Bergues ?

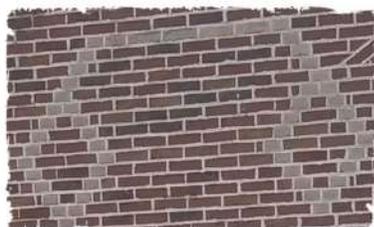
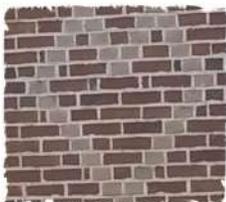
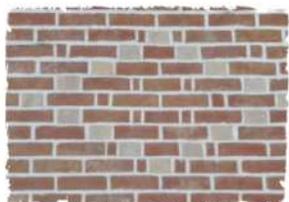
.....

Dessine-le en reliant les points

Prends ensuite la 2^{ème} à gauche pour prendre la direction du centre du village, rue de l'église.



17) Retrouve les runes qui se trouvent sur la maison N°22 rue de l'Église. Entoure les bonnes réponses.



18) Comment s'appelle ce genre d'ancienne maison, typiquement flamande au N°22 ? Coche la bonne réponse.



Une chapelle



Une chaumière



Une hallekerque



Fais le tour de l'église et rejoins ton point de départ

19) De quelle année date la maison N°7 du contour de l'Eglise ?



Retrouve les mots qui sont cachés dans la grille

F T X G A E W Y P N S Z D R L V G J
 D M K D R A X O C B C D
 C S C R C B F X A B M
 H A F M O S T J Z V G F F
 A R C O C V Y A P C F S L
 P E C V X E Y T W T R D C Y F H F E G A L L I V
 E Z Z P E C S T F E C I R T A L O S N O C M Q F A T
 L W Q W U B F E N A B G L D W H E C P F A C C N W B
 L E E V M O R C G X A J C D G D H D C Y I E O F Q G
 E S O F X X V A T I P O Y F W O L C E Q K Y Q E J X
 X I L R N O X S N N L N E K J F F N T R Z N D L C
 C L I C R I H T W C U F F J E X O U C Q Z P L W M
 M G E Y B D U R N D K S F R R H P F O R B E L Q B
 V E N D Q K F A J C Q V V A D N M N E F P J E C P U
 G B N C Z J W L B M G E U E R E I M U A H C Y L R X D
 X P E S Y C T E Y Z I C I R C U I T P T M K G T E X W A
 V D D N A M A L F L W J Y C Y O R U E N N O D N A R D X Z
 U T I S I S A S P T Y K E E Q A Z T C N
 V L C V L R I C B D F N



Mots mélés

AFFLIÉS

CIRCUIT

EOLIENNE

LEDERZEELE

NEF

CHAPELLE

CONSOLATRICE

ERASME

LIÈVRE

RANDONNEUR

CHAUMIÈRE

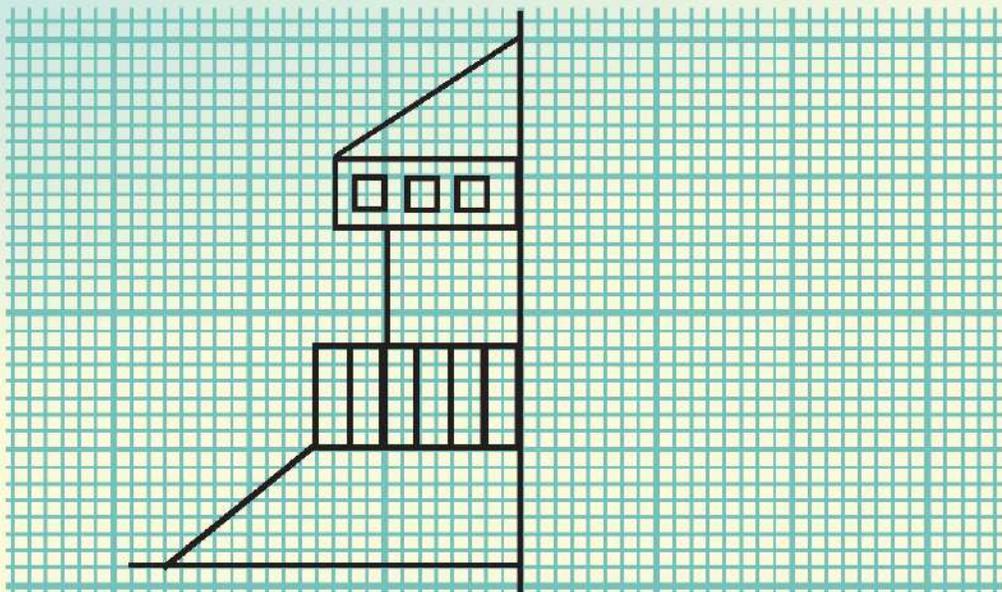
EGLISE

FLAMAND

MOTTE CASTRALE

VILLAGE

Termine le dessin de cette motte castrale.



Lederzeele



Vertical

1. Une rue porte le nom de cet animal
2. Construction pour créer de l'énergie
3. On peut apercevoir ses ruines à Saint-Omer
4. Croix sur laquelle est représenté Jésus crucifié
5. Nom de la commune

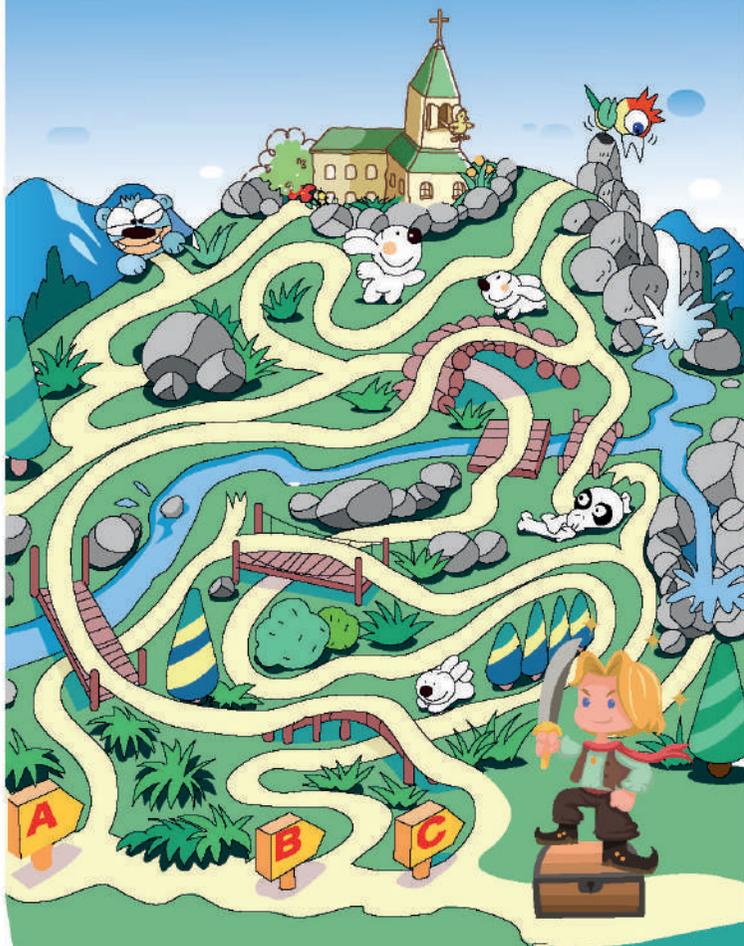
Horizontal

6. Construction visant à défendre une terre au moyen-Âge
7. On trouve ses reliques dans l'église

Reporte tous les mots dont tu as des indices ci-dessous et tu trouveras le matériau ancestral utilisé pour monter les murs d'une chaumière !

Mot Mystère : _ _ _ _ H _ _ _





Découvre les solutions en
scannant le QR code !



Aide Jan à aller jusqu'à l'Eglise

Retrouve les 7 erreurs

